



**INSTITUTO MIXTECO DE
EDUCACIÓN INTEGRAL**

LICENCIATURA EN

<SISTEMAS COMPUTACIONALES E INFORMÁTICA>



COMIENZA HOY TU CARRERA
LICENCIATURA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES E
INFORMÁTICA

SEP / RVOE

238.21.01.01/IEP/414/97

PREMIOS GANADOS

Durante más de 20 años hemos sido entrenadores para la Olimpiada Mexicana de Informática (OMI) en Puebla donde nuestros alumnos han ganado **4 medallas de plata y 10 de bronce** a nivel nacional. Esto nos hace tener un nivel matemático y de programación altamente competitivo.



Medallas de plata y bronce



TU CARRERA



ESPECIALIDADES DE LA CARRERA

COMPLETAMENTE EN LÍNEA CON CLASES EN VIVO



INCLUIDAS SIN COSTO ADICIONAL

6 ESPECIALIDADES



DESARROLLO DE SOFTWARE



ROBÓTICA E INTELIGENCIA ARTIFICIAL



DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS, REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA



SEGURIDAD, REDES Y SERVIDORES



CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



DESARROLLO DE APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

DESARROLLO DE SOFTWARE

ESPECIALÍZATE EN LA CREACIÓN DE SITIOS WEB PARA EMPRESAS O NEGOCIOS



PROYECTOS

Desarrollo y estimación

UX/UI

Experiencia e interfaz de usuario

SISTEMAS

Creación de aplicaciones dinámicas

FRAMEWORKS

Uso y aplicación de Frameworks

MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

DESARROLLO DE SOFTWARE



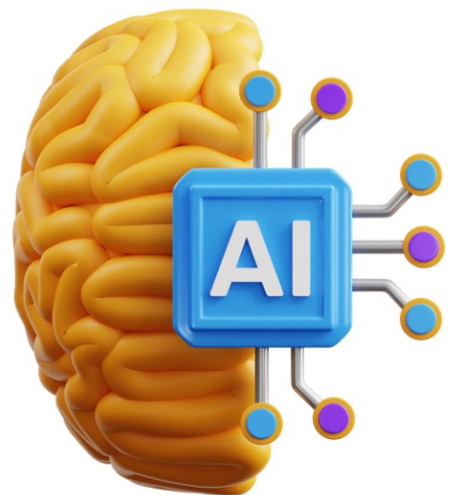
BLOQUE ÚNICO

- Introducción a la Programación
- Introducción al Desarrollo Web
- Desarrollo Web I
- Diseño Responsivo
- Introducción a las Bases de Datos
- PHP + MySQL
- Desarrollo de Aplicaciones Web
- Javascript Frameworks
- CMS
- UX / UI
- Metaprogramación Web
- Programación con Java
- Java Web
- Desarrollo de Aplicaciones para Facebook
- Propuestas y Estimación de Proyectos
- Servicios Web con Python
- Aplicaciones de Escritorio con Python
- APIs de Redes Sociales
- Aplicaciones Web con Python
- Scrapping con Python
- ORM con Python
- Kotlin
- Kotlin Web
- Robótica de Automatización de Proyectos



ROBÓTICA E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

APRENDE A DISEÑAR Y MANEJAR TUS PROPIOS ROBOTS
DESDE TU COMPUTADORA O DISPOSITIVO MÓVIL
APLICANDO LO ÚLTIMO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL



MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

ROBÓTICA E INTELIGENCIA ARTIFICIAL



BLOQUE ÚNICO

- Navegación Básica
- Fundamentos de Electrónica
- Lógica y Simulación
- Robótica I
- Robótica Básica con Arduino
- Diseño de componentes y estructuras robóticas
- Manejo de sensores y motores con Arduino
- Diseño Digital
- Microcontroladores
- FPGAs
- Arquitectura de Computadoras
- Microcomputadoras
- Visión por computadora
- Reconocimiento de Patrones
- Inteligencia Artificial
- Software comercial de IA
- Aprendizaje Automático



SEGURIDAD, REDES Y SERVIDORES

ESPECIALIDAD

R

S

H

V

REDES

Instalación, configuración y soporte

SERVIDORES

Instalación y administración

HOSTING

Proveedor de servicios

VIRTUALIZACION

Clusterización y balanceo de carga



MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

SEGURIDAD, REDES Y SERVIDORES



BLOQUE ÚNICO

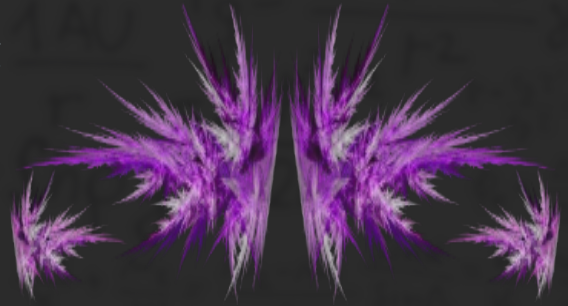
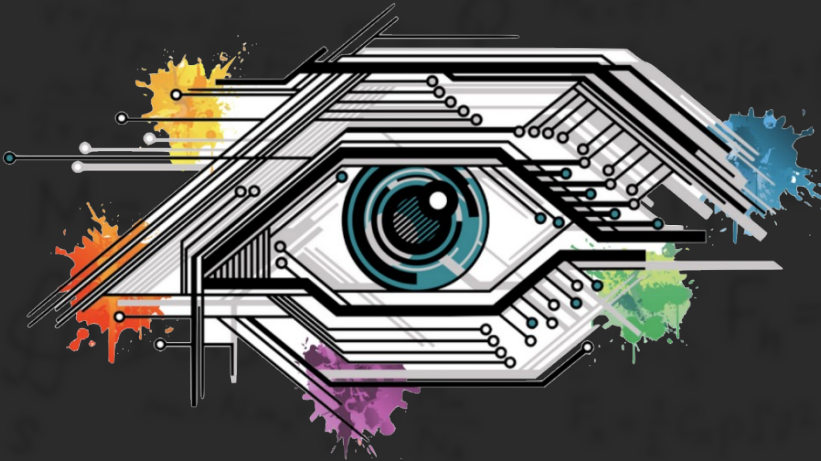
- Introducción a Linux
- Redes Linux/Windows
- Administración de Sistemas Linux
- Sesiones Remotas
- Servidores Web/FTP
- Programación con BASH
- Servidores de Correo
- Gestores de Bases de Datos
- Servidores Java
- Registro de Dominios y Servidores
- Administración de Hosting
- Redes Privadas Virtuales
- Gestores de Repositorios
- Monitoreo de Servidores
- Introducción a la Seguridad en Servidores
- Servidores de Aplicaciones Empresariales
- Clusterización y Virtualización
- Contenedores
- Balanceadores
- DRP
- Infraestructura Tecnológica



CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

APRENDE TODAS LAS BASES MATEMÁTICAS Y CIENTÍFICAS QUE
TE PERMITIRÁN INCURSIONAR EN LA INVESTIGACIÓN

Más posibilidades de ingreso
centros de investigación



MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

BLOQUE ÚNICO

- Matemáticas Discretas
- Cálculo Diferencial
- Álgebra Superior
- Cálculo Integral
- Graficación CAD/CAM
- Álgebra Lineal
- Cálculo en Varias Variables
- Lenguaje Ensamblador
- Lógica Matemática
- Lenguajes Formales y Autómatas
- Procesamiento Digital de Imágenes
- Programación Concurrente
- Compiladores
- Programación Distribuida
- Minería de Datos
- Análisis de Complejidad



TODO BAJO UN MARCO MATEMÁTICO APLICADO QUE PERMITIRÁ PODER APLICAR PARA UN POSGRADO EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

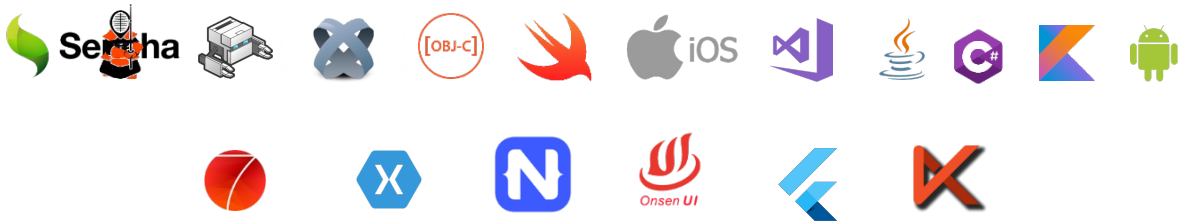
DESARROLLO DE APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

ESPECIALÍZATE EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES
PARA DIVERSOS DISPOSITIVOS



MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

DESARROLLO DE APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES



BLOQUE ÚNICO

- Mobile Web
- Desarrollo Híbrido I
- Desarrollo Android Apps I
- Desarrollo IOS I
- Desarrollo Android Apps II
- Desarrollo IOS II
- Desarrollo Híbrido II
- Desarrollo Híbrido III



DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS, RV Y RA

ESPECIALÍZATE COMO DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS, APLICACIONES DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA



MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS, APLICACIONES DE REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA



BLOQUE ÚNICO

- Creación de Personajes
- Programación por Bloques
- Diseño Gráfico
- Programación de Videojuegos con Python
- Diseño y Modelado 3D
- Animación 3D
- Programación de Videojuegos con OpenGL
- Modelado 3D para Robótica
- Videojuegos Web 2D
- Videojuegos Web 3D
- Programación de Videojuegos Móviles
- Realidad Virtual
- Realidad Aumentada
- Programación de Videojuegos Multiplataforma
- Programación de Videojuegos de Realidad Virtual



ALGUNAS DE LAS COSAS QUE APRENDERÁS

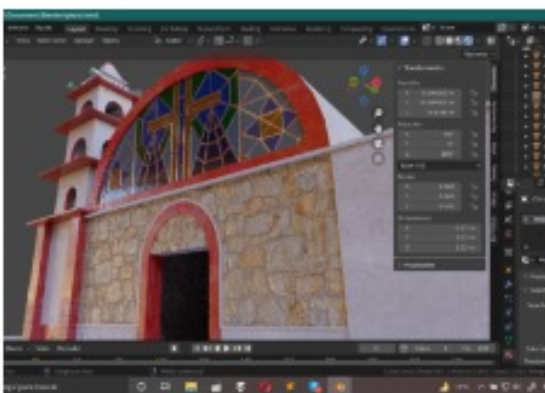
A lo largo de tu carrera en las 6 especialidades podrás adquirir conocimientos desde **básico a avanzado** en diferentes áreas, **creando sistemas** completos para empresas o negocios, crear **componentes para robots** incluyendo **inteligencia artificial** así como el manejo de múltiples **sensores**, crear **videojuegos 2D, 3D** tanto para **Web**, **dispositivos móviles** o diferentes **consolas**.



Desarrollar Software profesionalmente.



Prototipos y piezas para robots



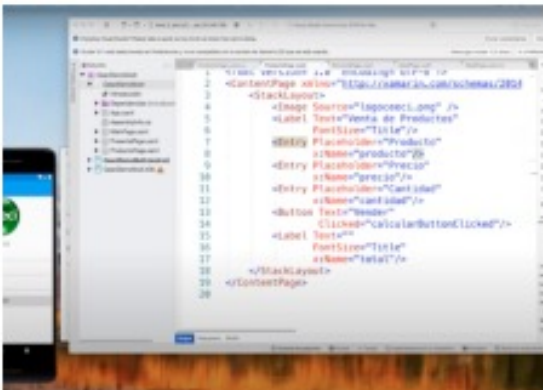
Diseñar y modelar en 3D



Desarrollar Aplicaciones de Realidad Virtual

ALGUNAS DE LAS COSAS QUE APRENDERÁS

Aprenderás de igual forma a crear **Apps** para celular, tabletas, relojes y TVs inteligentes. Crear aplicaciones de realidad virtual y realidad aumentada y por supuesto, si gustas de las **matemáticas** y tienes la idea de hacer una **maestría** avanzada cuentas con la **especialidad** de **Ciencias de la computación** para que puedas aprender **algoritmos avanzados**.



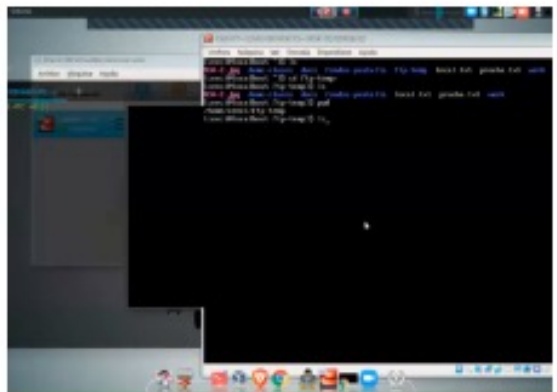
Desarrollar Apps para Celulares



Programación avanzada de videojuegos



Algoritmos matemáticos para procesar imágenes



Puesta en marcha de servidores



MATERIAS DE LA CARRERA

PLATAFORMA DE AUTOACCESO



PLATAFORMA DE **AUTOACCESO**

MATERIAL DE ESTUDIO

24x7

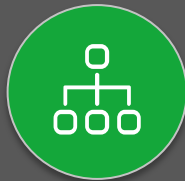
- Conéctate en tus tiempos libres
- Disponible desde la computadora
- Disponible desde el celular o tableta
- Desde la comodidad de tu hogar u oficina
- Acceso las 24 horas, los 365 días del año



TAREAS Y EJERCICIOS



MATERIAL INCLUIDO



SECUENCIA LÓGICA



MATERIAS POR SEMESTRE



PLATAFORMA DE **AUTOACCESO**

¿QUÉ ENCONTRARÁS EN LA PLATAFORMA?



Acceso seguro a tus cursos.



Recursos multimedia.



Tableros de tu avance.



Inteligencia artificial para el reconocimiento del habla.



Ejercicios automatizados.



Evaluador automático de problemas complejos.



MATERIAS DE LA CARRERA

PRIMER SEMESTRE

Matemáticas Discretas
Introducción a la Programación
Impacto social de la computación
Epistemología
Física
Inglés I

SEGUNDO SEMESTRE

Cálculo I
Lenguajes de programación I
La computación en México
Ciencia y Sociedad
Circuitos lineales
Inglés II

TERCER SEMESTRE

Cálculo II
Lenguajes de programación II
Aspectos políticos y legales de la computación
Lógica matemática
Circuitos electrónicos
Inglés III

CUARTO SEMESTRE

Métodos de matemáticas aplicadas
Lenguajes de programación III
Investigación en computación y desarrollo social
Teoría de máquinas
Sistemas lineales
Administración I

QUINTO SEMESTRE

Análisis matemáticos I
Lenguajes, Interfaces y procesadores
Compiladores
Teoría de lenguajes y autómatas I
Ensamblador
Administración II



MATERIAS DE LA CARRERA

SEXTO SEMESTRE

Análisis matemáticos II
Algoritmos de programación
Sistemas operativos I
Teoría de lenguajes y autómatas II
Arquitectura de computadoras
Contabilidad

SÉPTIMO SEMESTRE

Métodos numéricos
Ingeniería de software
Sistemas operativos II
Bases de datos
Probabilidad y estadística I
Contabilidad II

OCTAVO SEMESTRE

Teoría de grafos
Técnicas de graficación
Seminario de tesis I
Bases de datos II
Probabilidad y estadística II
Contabilidad III

NOVENO SEMESTRE

Sistemas VLSI
Redes
Seminario de tesis II
Bases de datos III
Probabilidad y estadística III
Optativa



OPCIONES DE TITULACIÓN

NUESTRO MODELO TE BRINDA DOS OPCIONES PARA TITULARTE

1

PROMEDIO

Titúlate de manera automática con un promedio mínimo de 9.5 en toda la carrera.

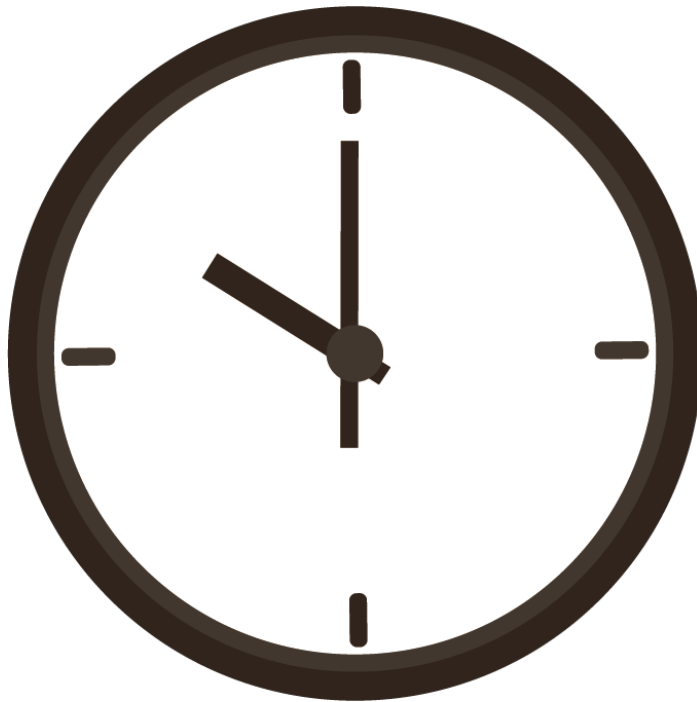
2

EXPERIENCIA

Si trabajas ya en el sector de sistemas o afín y puedes comprobarlo, es posible tu titulación por experiencia.



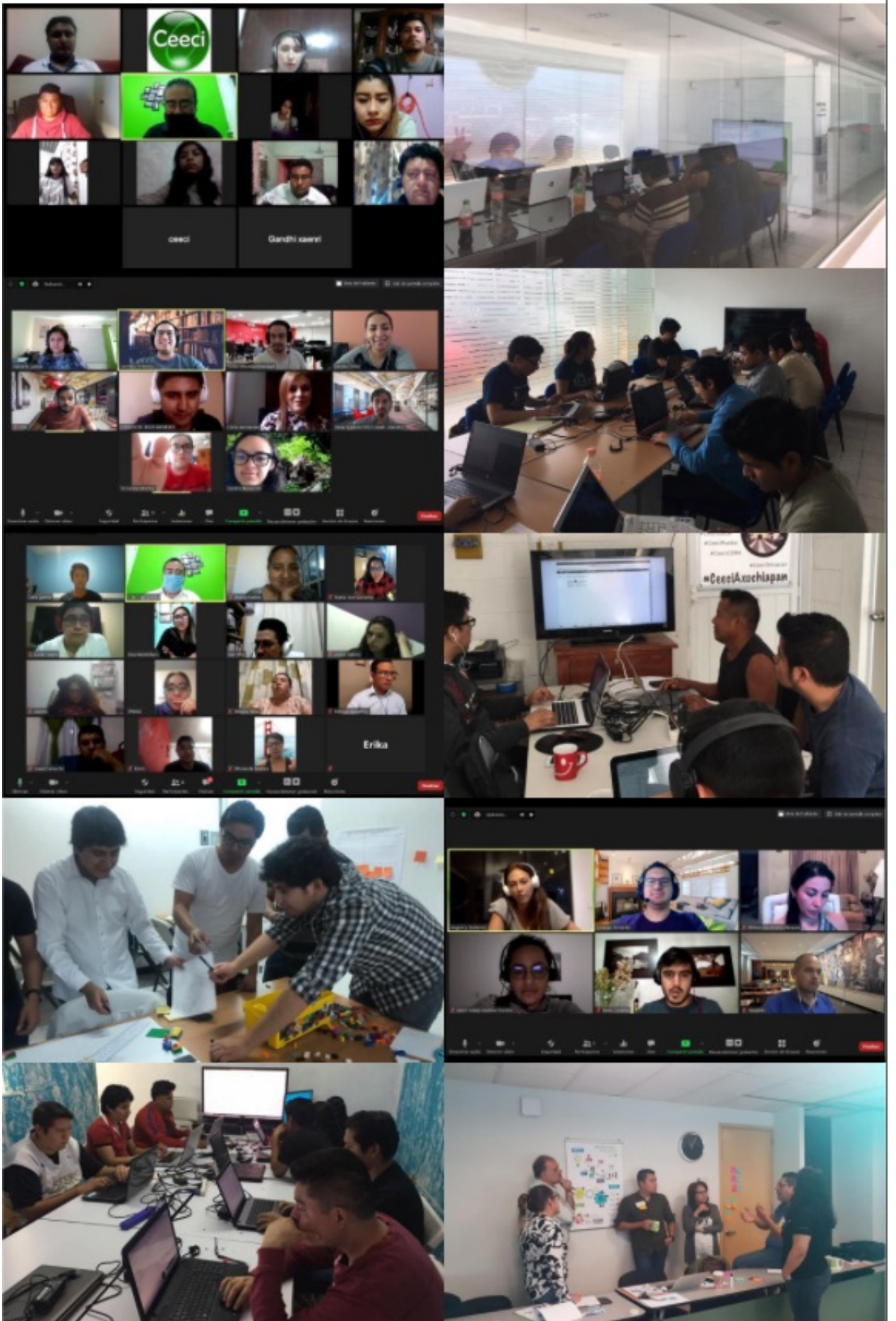
DURACIÓN DE LA CARRERA



4 AÑOS
Y MEDIO

NUESTROS ALUMNOS

EN CLASES



NUESTROS ALUMNOS

GRADUACIÓN Y CERTIFICACIÓN



¿QUÉ OPINAN NUESTROS ALUMNOS?



En Ceeci puedo estudiar mi licenciatura desde la comodidad de mi casa y sin descuidar mis actividades laborales durante la semana.

Ismael Domínguez

Puebla



Una excelente opción para las personas que aun quieren estudiar una carrera y ya se encuentran trabajando actualmente.

Lucio Contreras

Ciudad de México



Ahora que estudio en Ceeci, puedo realizar mi estudios profesionales sin preocuparme de gastos de transporte o materiales adicionales.

Miriam Muñoz

Morelos

TESTIMONIO

Conoce el testimonio de uno de nuestros estudiantes en la **Licenciatura en Sistemas Computacionales e Informática.**

ceeci.mx/school

A circular portrait of Felix Peral, a man with short dark hair wearing a dark blue shirt with a yellow collar, surrounded by several green circles of varying sizes.

ceeciSchool

FELIX PERAL

"Lo que más me ha gustado de estudiar aquí es el nivel matemático y de programación que no le pide nada a otras universidades de renombre del país.

Sin duda la mejor opción de la región."

Estudiante de Licenciatura en Sistemas Originario de Escape de Lagunillas, Puebla.



PROGRAMA DE INTERCAMBIOS INTERNACIONALES

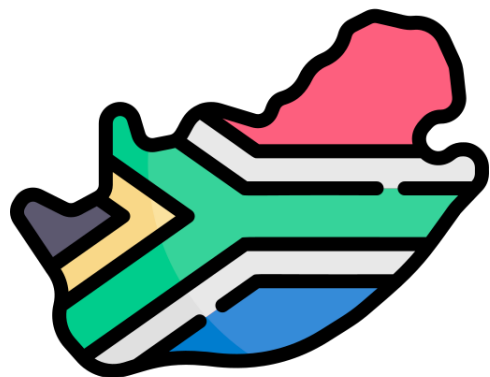
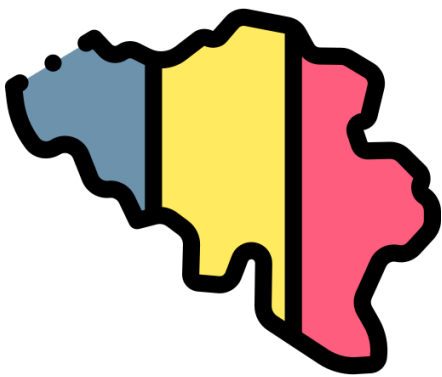


PROGRAMA DE **INTERCAMBIOS** **INTERNACIONALES**

Estudiando cualquiera de nuestras **licenciaturas** podrás aplicar e irte de **intercambio** a un gran número de **países** alrededor del mundo con **todas** las **garantías y beneficios** que tenemos en este programa internacional.



PROGRAMA DE INTERCAMBIOS INTERNACIONALES



Gracias a nuestro proceso, es posible que puedas viajar con gastos de manutención y hospedaje incluidos en cualquiera de los siguientes continentes: **Europa / Norteamérica / América Latina / Asia / África / Oceanía.**



COSTOS E INSCRIPCIÓN





COSTOS DE LA LICENCIATURA

\$1,500 MXN

Costo mensual

\$2,000 MXN

Reinscripción **semestral**

REQUISITOS PARA LICENCIATURA

LOS DOCUMENTOS SE DEBEN ENTREGAR CON **2 COPIAS**

1

**CERTIFICADO DE
SECUNDARIA**

Original
2 copias

2

**CERTIFICADO DE
BACHILLERATO**

Original
2 copias

3

**ACTA DE
NACIMIENTO**

Original
2 copias

4

CURP

Original
2 copias

5

12 FOTOGRAFIAS

Tamaño
Infantil B/N

6

INE

Original
2 copias

7

2 FOLDERS

Verdes tamaño
oficio

PROCESO DE PAGO

1. Realizar depósito a la siguiente cuenta con cualquiera de las siguientes opciones :



CUENTA: 566430 23680

TRANSFERENCIAS

Clabe: 0141 8056 6430 2368 07



CUENTA: 154 709 3088

TRANSFERENCIAS

Clabe: 0121 8001 5470 930881

2. Enviarnos el baucher de depósito o ticket en foto por este medio

3. Enviarnos:

- Nombre completo
- Correo electrónico
- Teléfono (Whatsapp)

4. Registrarse en la siguiente liga:

ceeci.mx/registro



CEECI.MX/SCHOOL

Whatsapp directo

55 3454 4693

Teléfono

243 436 1694



facebook.com/CeeciSchoolMX