

 **ceeciSchool**



**INSTITUTO MIXTECO DE  
EDUCACIÓN INTEGRAL**

**LICENCIATURA EN**

**<SISTEMAS COMPUTACIONALES E INFORMÁTICA>**



**COMIENZA HOY TU CARRERA**  
**LICENCIATURA EN SISTEMAS**  
**COMPUTACIONALES E**  
**INFORMÁTICA**

**SEP / RVOE**

**238.21.01.01/IEP/414/97**

# PREMIOS GANADOS

Durante más de 20 años hemos sido entrenadores para la Olimpiada Mexicana de Informática (OMI) en Puebla donde nuestros alumnos han ganado **4 medallas de plata y 10 de bronce** a nivel nacional. Esto nos hace tener un nivel matemático y de programación altamente competitivo.



Medallas de plata y bronce



# TU CARRERA



# ESPECIALIDADES DE LA CARRERA

COMPLETAMENTE EN LÍNEA CON CLASES EN VIVO



**INCLUIDAS SIN COSTO ADICIONAL**

# **6 ESPECIALIDADES**



**DESARROLLO DE SOFTWARE**



**ROBÓTICA**



**DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS, REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA**



**SEGURIDAD, REDES Y SERVIDORES**



**CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**



**DESARROLLO DE APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES**

# DESARROLLO DE SOFTWARE

## ESPECIALÍZATE EN LA CREACIÓN DE SITIOS WEB PARA EMPRESAS O NEGOCIOS



### PROYECTOS

Desarrollo y estimación

### UX/UI

Experiencia e interfaz de usuario

### SISTEMAS

Creación de aplicaciones dinámicas

### FRAMEWORKS

Uso y aplicación de Frameworks

# MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

## DESARROLLO DE SOFTWARE



## BLOQUE ÚNICO

- Introducción a la Programación
- Introducción al Desarrollo Web
- Desarrollo Web I
- Diseño Responsivo
- Introducción a las Bases de Datos
- PHP + MySQL
- Desarrollo de Aplicaciones Web
- Javascript Frameworks
- CMS
- UX / UI
- Metaprogramación Web
- Programación con Java
- Java Web
- Desarrollo de Aplicaciones para Facebook
- Propuestas y Estimación de Proyectos
- Servicios Web con Python
- Aplicaciones de Escritorio con Python
- APIs de Redes Sociales
- Aplicaciones Web con Python
- Scrapping con Python
- ORM con Python
- Kotlin
- Kotlin Web
- Robótica de Automatización de Proyectos



# ROBÓTICA

**APRENDE A DISEÑAR Y MANEJAR TUS PROPIOS ROBOTS  
DESDE TU COMPUTADORA O DISPOSITIVO MÓVIL**



# MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

## ROBÓTICA



## BLOQUE ÚNICO

- Navegación Básica
- Fundamentos de Electrónica
- Lógica y Simulación
- Robótica I
- Robótica Básica con Arduino
- Diseño de componentes y estructuras robóticas
- Manejo de sensores y motores con Arduino
- Diseño Digital
- Microcontroladores
- FPGAs
- Arquitectura de Computadoras
- Microcomputadoras
- Visión por computadora
- Reconocimiento de Patrones
- Inteligencia Artificial
- Aprendizaje Automático



# SEGURIDAD, REDES Y SERVIDORES

## ESPECIALIDAD

R

S

H

V

**REDES**

Instalación, configuración y soporte

**SERVIDORES**

Instalación y administración

**HOSTING**

Proveedor de servicios

**VIRTUALIZACION**

Clusterización y balanceo de carga



# MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

## SEGURIDAD, REDES Y SERVIDORES



### BLOQUE ÚNICO

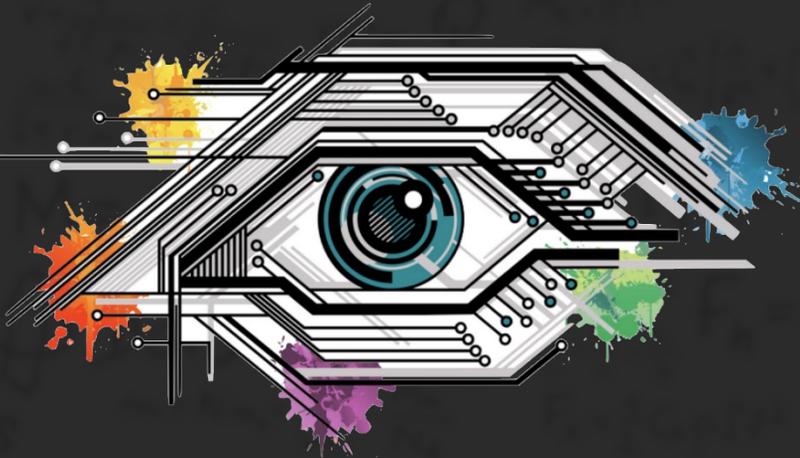
- Introducción a Linux
- Redes Linux/Windows
- Administración de Sistemas Linux
- Sesiones Remotas
- Servidores Web/FTP
- Programación con BASH
- Servidores de Correo
- Gestores de Bases de Datos
- Servidores Java
- Registro de Dominios y Servidores
- Administración de Hosting
- Redes Privadas Virtuales
- Gestores de Repositorios
- Monitoreo de Servidores
- Introducción a la Seguridad en Servidores
- Servidores de Aplicaciones Empresariales
- Clusterización y Virtualización
- Contenedores
- Balanceadores
- DRP
- Infraestructura Tecnológica



# CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

APRENDE TODAS LAS BASES MATEMÁTICAS Y CIENTÍFICAS QUE  
TE PERMITIRÁN INCURSIONAR EN LA INVESTIGACIÓN

Más posibilidades de ingreso  
centros de investigación



# MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

## CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

### BLOQUE ÚNICO

- Matemáticas Discretas
- Cálculo Diferencial
- Álgebra Superior
- Cálculo Integral
- Graficación CAD/CAM
- Álgebra Lineal
- Cálculo en Varias Variables
- Lenguaje Ensamblador
- Lógica Matemática
- Lenguajes Formales y Autómatas
- Procesamiento Digital de Imágenes
- Programación Concurrente
- Compiladores
- Programación Distribuida
- Minería de Datos
- Análisis de Complejidad



TODO BAJO UN MARCO MATEMÁTICO APLICADO QUE PERMITIRÁ PODER APLICAR PARA UN POSGRADO EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

# DESARROLLO DE APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

ESPECIALÍZATE EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES  
PARA DIVERSOS DISPOSITIVOS



# MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

## DESARROLLO DE APPS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES



## BLOQUE ÚNICO

- Mobile Web
- Desarrollo Híbrido I
- Desarrollo Android Apps I
- Desarrollo IOS I
- Desarrollo Android Apps II
- Desarrollo IOS II
- Desarrollo Híbrido II
- Desarrollo Híbrido III



# DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS, RV Y RA

ESPECIALÍZATE COMO DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS, APLICACIONES DE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA



# MATERIAS DE LA ESPECIALIDAD

## DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS, APLICACIONES DE REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA



## BLOQUE ÚNICO

- Creación de Personajes
- Programación por Bloques
- Diseño Gráfico
- Programación de Videojuegos con Python
- Diseño y Modelado 3D
- Animación 3D
- Programación de Videojuegos con OpenGL
- Modelado 3D para Robótica
- Videojuegos Web 2D
- Videojuegos Web 3D
- Programación de Videojuegos Móviles
- Realidad Virtual
- Realidad Aumentada
- Programación de Videojuegos Multiplataforma
- Programación de Videojuegos de Realidad Virtual



# ALGUNAS DE LAS COSAS QUE APRENDERÁS

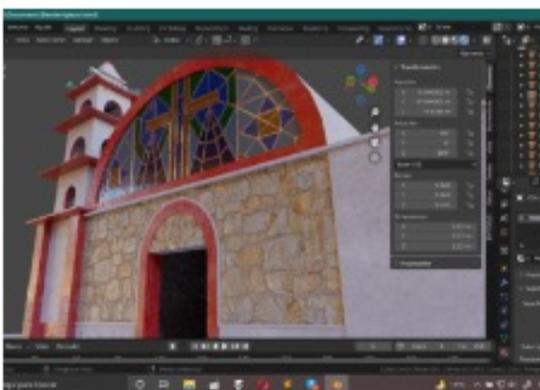
A lo largo de tu carrera en las 6 especialidades podrás adquirir conocimientos desde **básico a avanzado** en diferentes áreas, **creando sistemas** completos para empresas o negocios, crear **componentes para robots** incluyendo **inteligencia artificial** así como el manejo de múltiples **sensores**, crear **videojuegos 2D, 3D** tanto para **Web**, **dispositivos móviles** o diferentes **consolas**.



Desarrollar Software profesionalmente.



Prototipos y piezas para robots



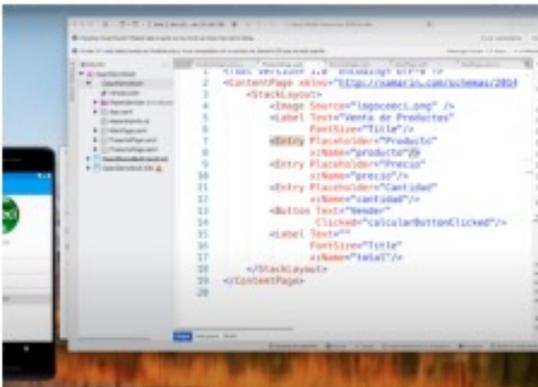
Diseñar y modelar en 3D



Desarrollar Aplicaciones de Realidad Virtual

# ALGUNAS DE LAS COSAS QUE APRENDERÁS

Aprenderás de igual forma a crear **Apps** para celular, tabletas, relojes y TVs inteligentes. Crear aplicaciones de realidad virtual y realidad aumentada y por supuesto, si gustas de las **matemáticas** y tienes la idea de hacer una **maestría** avanzada cuentas con la **especialidad** de **Ciencias de la computación** para que puedas aprender **algoritmos avanzados**.



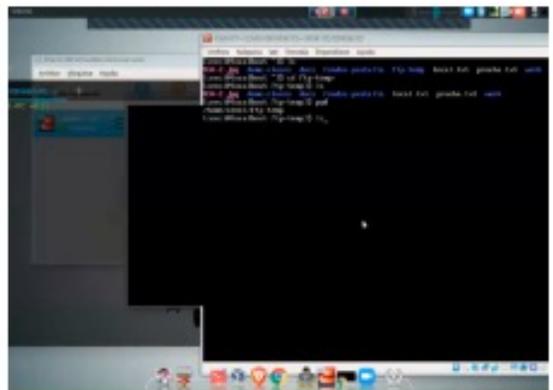
Desarrollar Apps para Celulares



Programación avanzada de videojuegos



Algoritmos matemáticos para procesar imágenes



Puesta en marcha de servidores



# MATERIAS DE LA CARRERA

PLATAFORMA DE AUTOACCESO



# PLATAFORMA DE **AUTOACCESO**

## MATERIAL DE ESTUDIO

**24x7**

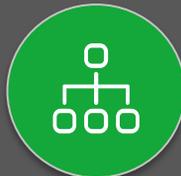
- Conéctate en tus tiempos libres
- Disponible desde la computadora
- Disponible desde el celular o tableta
- Desde la comodidad de tu hogar u oficina
- Acceso las 24 horas, los 365 días del año



**TAREAS Y  
EJERCICIOS**



**MATERIAL  
INCLUIDO**



**SECUENCIA  
LÓGICA**



**MATERIAS POR  
SEMESTRE**



# PLATAFORMA DE **AUTOACCESO**

## ¿QUÉ ENCONTRARÁS EN LA PLATAFORMA?



Acceso seguro a tus cursos.



Recursos multimedia.



Tableros de tu avance.



Inteligencia artificial para el reconocimiento del habla.



Ejercicios automatizados.



Evaluador automático de problemas complejos.



# MATERIAS DE LA CARRERA

## PRIMER SEMESTRE

Matemáticas Discretas  
Introducción a la Programación  
Impacto social de la computación  
Epistemología  
Física  
Inglés I

## SEGUNDO SEMESTRE

Cálculo I  
Lenguajes de programación I  
La computación en México  
Ciencia y Sociedad  
Circuitos lineales  
Inglés II

## TERCER SEMESTRE

Cálculo II  
Lenguajes de programación II  
Aspectos políticos y legales de la computación  
Lógica matemática  
Circuitos electrónicos  
Inglés III

## CUARTO SEMESTRE

Métodos de matemáticas aplicadas  
Lenguajes de programación III  
Investigación en computación y desarrollo social  
Teoría de máquinas  
Sistemas lineales  
Administración I

## QUINTO SEMESTRE

Análisis matemáticos I  
Lenguajes, Interfaces y procesadores  
Compiladores  
Teoría de lenguajes y autómatas I  
Ensamblador  
Administración II



# MATERIAS DE LA CARRERA

## SEXTO SEMESTRE

Análisis matemáticos II  
Algoritmos de programación  
Sistemas operativos I  
Teoría de lenguajes y autómatas II  
Arquitectura de computadoras  
Contabilidad

## SÉPTIMO SEMESTRE

Métodos numéricos  
Ingeniería de software  
Sistemas operativos II  
Bases de datos  
Probabilidad y estadística I  
Contabilidad II

## OCTAVO SEMESTRE

Teoría de grafos  
Técnicas de graficación  
Seminario de tesis I  
Bases de datos II  
Probabilidad y estadística II  
Contabilidad III

## NOVENO SEMESTRE

Sistemas VLSI  
Redes  
Seminario de tesis II  
Bases de datos III  
Probabilidad y estadística III  
Optativa



# OPCIONES DE TITULACIÓN

## NUESTRO MODELO TE BRINDA DOS OPCIONES PARA TITULARTE

1

### PROMEDIO

Titúlate de manera automática con un promedio mínimo de 9.5 en toda la carrera.

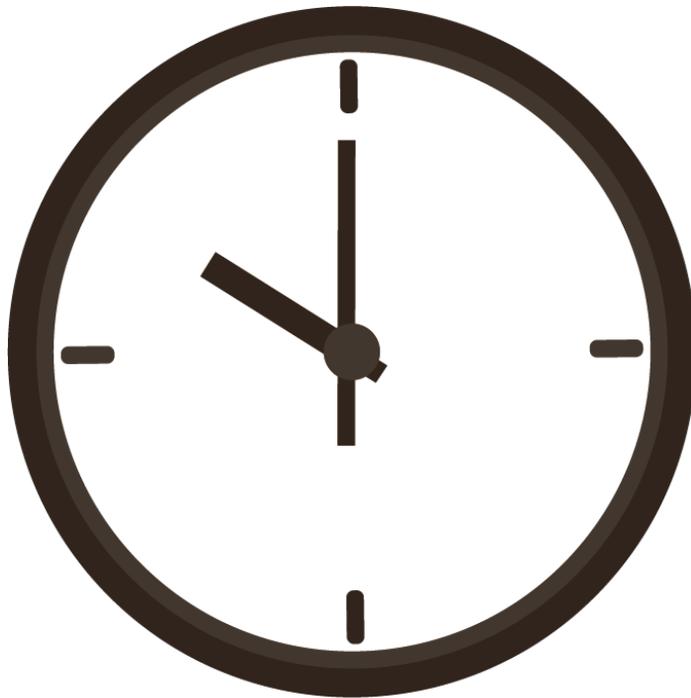
2

### EXPERIENCIA

Si trabajas ya en el sector de sistemas o afín y puedes comprobarlo, es posible tu titulación por experiencia.



# DURACIÓN DE LA CARRERA



4 AÑOS  
Y MEDIO

# ¿QUÉ RECIBES AL TERMINAR TU CARRERA?

## TÍTULO CON VALIDEZ OFICIAL



**TÍTULO  
ELECTRÓNICO**



E 0 0 2 1 0 2 9 9 0 0 6 0 1 3 2 2 0 1 0 0 3 8

**FOLIO**  
BD8CAC05-BDC6-4559-958F-93477A949D65

**FECHA DE EXPEDICIÓN DEL TÍTULO**  
28 DE MARZO, 2019

**ENTIDAD FEDERATIVA**  
PUEBLA

210299 - INSTITUTO MIXTECO DE EDUCACIÓN INTEGRAL

**NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN**

ALFONSO REYES CARDOSO

**NOMBRE DEL PROFESIONISTA**

RECA801112HPLYRL09

**CURP DEL PROFESIONISTA**

601322 - LICENCIATURA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES E INFORMÁTICA

**CURSÓ Y ACREDITÓ**

20 DE AGOSTO, 2012      31 DE ENERO, 2017

**FECHA DE INICIO**      **FECHA DE TERMINACIÓN**

23 DE ENERO, 2019

**FECHA DE EXAMEN PROFESIONAL O EXENCIÓN DE EXAMEN PROFESIONAL**

RVOE ESTATAL      238.21.01.01/EP/414/97

**TIPO DE AUTORIZACIÓN**      **NÚMERO RECONOCIMIENTO DE VALIDEZ OFICIAL**



C. Aurelio Miguel Robles Bárcena  
SECRETARIO DE EDUCACIÓN



RESPONSABLE INSTITUCIÓN: CESAR ARTURO VARGAS SALGADO  
NO. CERTIFICADO FIRMANTE INSTITUCIÓN: 00001000000410533097  
SELLO INSTITUCIÓN:  
R3FyRjUpWLVesFh7YkafF3pE+KpGpPpPmLBEvGRZJaRQOAH+ekKi+ahEjF8dRgAuCTQVE+peEQ+X7mpTQF+Crawa12vOnXtebaX6pD  
gn4deFAPCweRk3f8ab2UQ1P+uab0D1v5n15g33v3R+H+X0G+am8W8mgZmBfms4G1mepu3eM5n5a5vF4h3vW74Kq9vD1uZZL4EX  
R1PFPDId1+Mb0AIB+c1SCX5abpnoK+WMN+H95M8zH0h15nCsV0LACFY+Jm50F1Bem+ROGwQ605gK31Xgy4rDZMzyg05Z0uMh05dQ7Q4  
68ZzEQ==

AUTORIDAD SEP PUEBLA: ALEJANDRO MAJISI BEJARANO  
NO. CERTIFICADO AUTORIDAD SEP PUEBLA: 00001000000411503122  
SELLO AUTORIDAD SEP PUEBLA:  
YyzNYyCOgRmJ5gmgRfBmMBHfVMP03tZzWHY+yj08a6+1yubDnTAB9fVjpwRdRjkrzpXD3h0M3H4LpGpKJkDoo2ymc3aeFWJ  
zjKpLrLY68mH+Halm8EQzV58RlUjgT15uX0d8y+Yw2z8B8YVMX3LlUfVz3RqjK1GpFKy8wCF+D3UvXegg04Cz030rre  
clouy8KvemyhZD4YCFV5V8ybZAMKPD+J8de2yZG0OZ490zfy1LpN8Euf11Gz2r1grZw+WwzMDgPv6Hahy15Z4jMTdTh8Hatu1.3nDT  
/Dqa==

AUTORIDAD SEP PUEBLA: AURELIO MIGUEL ROBLES BARCENA  
NO. CERTIFICADO AUTORIDAD SEP PUEBLA: 00001000000410796892  
SELLO AUTORIDAD SEP PUEBLA:  
epV+Ks0msRkYh55gpcCCZU8H4JQMSZdmY8KJKAndMVMdCtghQZVqjwPDoRQ3VYyKq63tbv4H3Cv0pWMB4KHZike1hffYgCey  
e8VYU3G3hGd+uauVQW8gUJFcbRYTYvysLk1qjG2u955CHG0118gRhuY7E7y08wY14a945Q2240MfveL5vok8QcWzKuY  
hu8SPcbT+P0Gn8uarqqR8W6m7RfAy6eALR325nCgEAF3ME+5cNNYK3JcQg8gFNWKKGMCOxIn7MD58IarUjXrKwC9m3Egake0A2zKT3  
H8E8g==

FECHA Y HORA DE TIMBRADO: 2019-04-02T20:15:52  
SELLO DIGITAL SEP PUEBLA:  
AK+eLpm48zr4EzeckgR+AyDM3RmbT21MRgRjdH+FPZpC79E8Eg09aaPytun+8HK2pWAE18ccyO3G1VMXU72uL778z2MWBxPpEk2sPyy  
uTyASZAz0e30p8B8Hy0epj2wccu0M6F+abPOZ410Y195mJMSG+0AHF+hKED8L1T938P+akK8Igh8v88ganCzY88Vh3CUvc8BmEKJDES  
VORYU+NZEL0uuvv23N8hVcR8MPVF2NF3p2w43Qp8xUv4b78AZq35+H4v8KMDz7eT+G28u3v8r4c0Dy0gRfRwM46604G4  
smTP==

# ¿QUÉ OPINAN NUESTROS ALUMNOS?



En Ceeci puedo estudiar mi licenciatura desde la comodidad de mi casa y sin descuidar mis actividades laborales durante la semana.

**Ismael Domínguez**

Puebla



Una excelente opción para las personas que aun quieren estudiar una carrera y ya se encuentran trabajando actualmente.

**Lucio Contreras**

Ciudad de México



Ahora que estudio en Ceeci, puedo realizar mi estudios profesionales sin preocuparme de gastos de transporte o materiales adicionales.

**Miriam Muñoz**

Morelos

# TESTIMONIO

Conoce el testimonio de uno de nuestros estudiantes en la **Licenciatura en Sistemas Computacionales e Informática.**

ceeci.mx/school

A circular portrait of Felix Peral, a man with short dark hair wearing a dark blue shirt with a yellow collar, surrounded by several green circles of varying sizes.

**ceeciSchool**

## **FELIX PERAL**

"Lo que más me ha gustado de estudiar aquí es el nivel matemático y de programación que no le pide nada a otras universidades de renombre del país.

Sin duda la mejor opción de la región."

**Estudiante de Licenciatura en Sistemas Originario de Escape de Lagunillas, Puebla.**



# PROGRAMA DE INTERCAMBIOS INTERNACIONALES

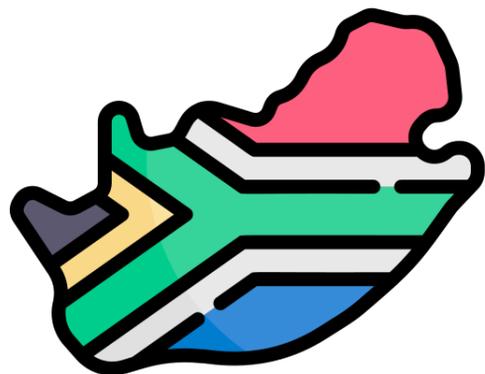
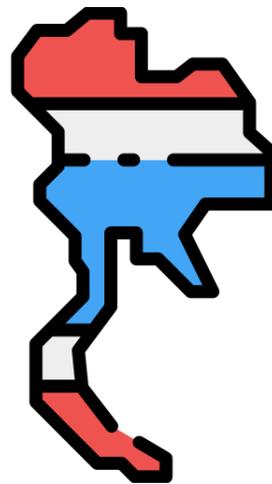
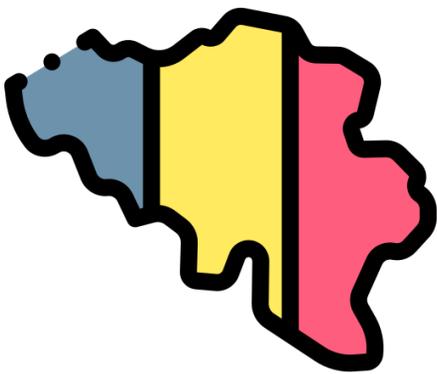


# PROGRAMA DE **INTERCAMBIOS** **INTERNACIONALES**

Estudiando cualquiera de nuestras **licenciaturas** podrás aplicar e irte de **intercambio** a un gran número de **países** alrededor del mundo con **todas** las **garantías y beneficios** que tenemos en este programa internacional.



# PROGRAMA DE INTERCAMBIOS INTERNACIONALES



Gracias a nuestro proceso, es posible que puedas viajar con gastos de manutención y hospedaje incluidos en cualquiera de los siguientes continentes: **Europa / Norteamérica / América Latina / Asia / África / Oceanía.**



# COSTOS E INSCRIPCIÓN





## COSTOS DE LA LICENCIATURA

**\$1,500 MXN**

Costo mensual

**\$1,500 MXN**

Reinscripción **semestral**

¡Apoyo económico con **becas!**

# APOYO ECONÓMICO



A TRAVÉS DE **FUNDACIÓN GANDHI FEST**, CONTARÁS  
CON UN APOYO ECONÓMICO DEL **33.3%** DE TU  
COLEGIATURA DURANTE TODA TU CARRERA

**\$1,000 MXN**

Costo mensual

**\$1,000 MXN**

Reinscripción **semestral**

# REQUISITOS PARA LICENCIATURA

LOS DOCUMENTOS SE DEBEN ENTREGAR CON **2 COPIAS**

**1**

**CERTIFICADO DE  
SECUNDARIA**

Original  
2 copias

**2**

**CERTIFICADO DE  
BACHILLERATO**

Original  
2 copias

**3**

**ACTA DE  
NACIMIENTO**

Original  
2 copias

**4**

**CURP**

Original  
2 copias

**5**

**12 FOTOGRAFIAS**

Tamaño  
Infantil B/N

**6**

**INE**

Original  
2 copias

**7**

**2 FOLDERS**

Verdes tamaño  
oficio

# PROCESO DE PAGO

1. Realizar depósito a la siguiente cuenta con cualquiera de las siguientes opciones :



**CUENTA:** 566430 23680

**TRANSFERENCIAS**

**Clabe:** 0141 8056 6430 2368 07



**CUENTA:** 5438663

**SUCURSAL:** 7015

**TRANSFERENCIAS**

**Clabe:** 0021 8070 1554 3866 33

2. Enviarnos el baucher de depósito o ticket en foto por este medio

3. Enviarnos:

- Nombre completo
- Correo electrónico
- Teléfono (Whatsapp)

4. Registrarse en la siguiente liga:

[ceeci.mx/registro](http://ceeci.mx/registro)



**CEECI.MX/SCHOOL**

**Whatsapp directo**

55 3454 4693

**Teléfono**

243 436 1694



facebook.com/CeeciSchoolMX